

REGOLE DEL GIOCO: INDOVINA CHI?

Il **gioco “Indovina Chi?”** prevede due tavolette, su ciascuna delle quali sono raffigurati gli stessi 24 personaggi. I 24 personaggi hanno caratteristiche e aspetto molto diversi. Questi stessi personaggi sono rappresentati anche su un mazzo di 24 carte. Ogni giocatore pesca una carta e la pone davanti a sé in modo che l’avversario non la veda, poi a turno i due giocatori devono formulare delle domande che servono a indovinare qual è il personaggio “pescato” dall’avversario.

Nel **nostro ““Indovina chi?” della figura”**, al posto dei personaggi ci saranno le **figure da riconoscere:**

- **tre triangoli diversi,**
- **tre trapezi diversi**
- **quattro parallelogrammi.**

Ciascun gruppo dovrà realizzare ogni carta-figura in triplice copia:

- 2 copie per comporre i 2 mazzi di carte che i giocatori devono tenere davanti a sé,
- 1 copia per il mazzo di carte da cui bisogna pescare).

Ogni giocatore distende le 10 carte-figure del suo mazzo, poi sceglie dal terzo mazzo la carta-figura che l’avversario deve individuare.

A turno, i giocatori formulano delle domande per individuare la figura dell’avversario.

Le domande non devono prevedere il nome di figure geometriche (per esempio, non si può domandare “È un triangolo isoscele?”), ma solo le loro caratteristiche (per esempio, “Ha due lati della stessa misura?”).